



Spiel: Gedächtnissport für Jedermann

Spielvorbereitung:

- Material: Spielvorlagen (siehe unten), 1 Luftballon, Buntstifte.
- Legt die zwei Vorlagen in ca. mind. 5 m Abstand auf dem Boden aus, sodass ihr dazwischen Platz zum Laufen habt.
- Die Stifte legt ihr zum leeren Blatt Einzelspieler benötigen eine Stoppuhr, wenn es mehrere Spieler sind spielt ihr Gegeneinander.

Spieldurchführung:

Am Blatt mit den leeren Kästchen ist der Start. Hier positioniert ihr euch mit dem aufgeblasenen Luftballon.

Auf ein Startsignal legt ihr die Strecke mit dem Luftballon zu dem Blatt mit den Bildern zurück, hierbei könnt ihr euch eine der folgenden Laufformen aussuchen (stimmt euch ab):

- Ballon mit der Hand/dem Fuß in der Luft halten
- Ballon auf einer Hand/ der Stirn balancieren
- Ballon am Körper halten
- Eigene Variationen

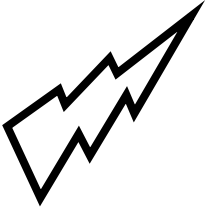
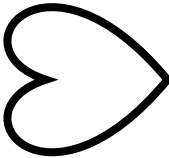
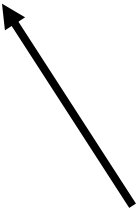
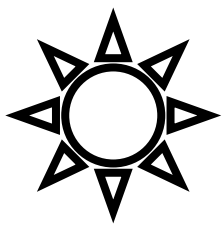
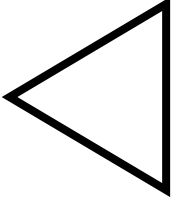
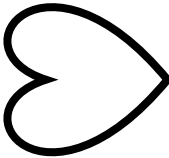
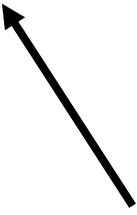
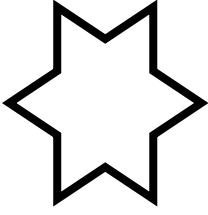
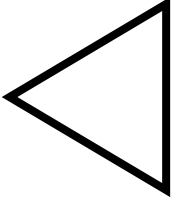
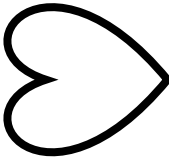
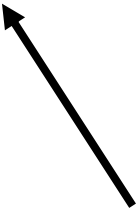

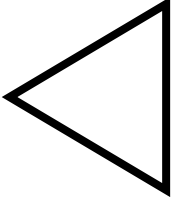
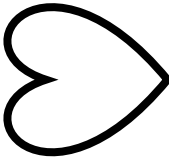
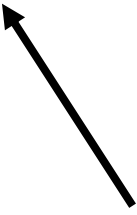

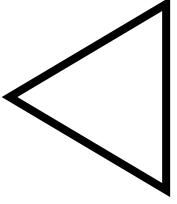
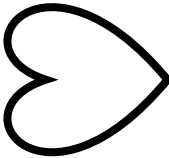
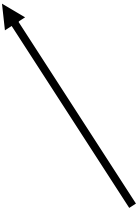
Bei dem Blatt mit den Bildern angekommen, versucht ihr euch so viel wie möglich zu merken (kleiner Tipp: weniger ist mehr 😊, versucht euch am Anfang 2-3 Sachen zu merken), lauft dann mit dem Luftballon (in der gewählten Laufform) zurück zum Start und tragt die gemerkten Bilder oder Ergebnisse in das entsprechende Kästchen in die leere Vorlage ein (siehe Beispiel).

Es wird solange gespielt, bis ein Spieler alle Kästchen der leeren Vorlage voll hat. Alternativ könnt ihr euch auch zu Beginn auf eine Spieldauer einigen. Wer mehr Kästchen richtig ausgefüllt hat, gewinnt das Spiel (für jedes richtig ausgefüllte Kästchen gibt es einen Punkt, leere oder falsch ausgefüllte Kästchen können nicht berücksichtigt werden).

Viel Spaß beim Ausprobieren! 😊



Gedächtnissport für Jedermann




Lieblings- farbe		$3-1=$	$11+3=$	Wie alt bin ich?	$9-3=$	Baum	$4+3=$	Name		$2+2=$	Blume	
$6-2=$		Fisch		Name	$4+3=$	Baum	$4+3=$	Name		$2+2=$	Blume	
		Fisch		Name	$4+3=$	Baum	$4+3=$	Name		$2+2=$	Blume	
		Fisch		Name	$4+3=$	Baum	$4+3=$	Name		$2+2=$	Blume	
		Fisch		Name	$4+3=$	Baum	$4+3=$	Name		$2+2=$	Blume	



Gedächtnissport für Jedermann



Gedächtnissport für Jedermann

	4			
14		Max		